



1. Regolamento Coppa Ticino dal 2025

1. Organizzazione

(1) La gara viene organizzata dalla FSMT.

2. Iscrizione

(1) Le iscrizioni devono essere inviate alla FSMT al più tardi entro dieci (10) giorni prima della data prevista per lo svolgimento della gara.

3. Quota

La quota di iscrizione, incassata dalla FSMT, viene fissata annualmente dall'assemblea.

4. Partecipanti

(1a) Ogni club membro della FSMT ha il diritto di partecipare con almeno una (1) squadra.

(1b) Possono partecipare in una squadra giocatori con licenza svizzera di un club affiliato alla FSMT oppure soci passivi FSMT che non hanno la licenza di un altro club svizzero o estero.

(2) Il numero massimo di squadre partecipanti è illimitato.

(3) Alla fase finale accederanno comunque solo le prime 8 squadre classificate dopo il turno preliminare. Le rimanenti squadre sono eliminate.

(4) La squadra sarà composta da tre (3) membri.

(5) I giocatori della squadra possono venire sostituiti parzialmente od interamente per ogni singolo turno. Un giocatore che ha fatto parte di una squadra (anche come riserva) non può più essere schierato in nessuna altra squadra, ad eccezione dei giocatori delle squadre eliminate definitivamente nel turno preliminare.

(6) La riserva diventerà parte attiva di una squadra solo al momento del suo impiego effettivo. Una riserva può essere assegnata a più squadre contemporaneamente. Essa non è obbligata a giocare. Nel caso che giochi, verrà fatta partire assieme ad altre riserve dopo che tutte le squadre hanno già preso il via.

(7) La composizione della squadra del turno preliminare deve essere consegnata in busta chiusa entro le 10.00 della giornata di gara. Le buste dovranno contenere oltre i nominativi dei 3 giocatori, anche il numero sequenziale della squadra.



FEDERAZIONE SPORTIVA MINIGOLF TICINO

5. Svolgimento

- (1) La Coppa Ticino è una competizione a squadre con categoria unica.
- (2) La Coppa Ticino si svolge durante un fine settimana, definito ogni anno alla stesura del calendario sportivo.
- (3) Il torneo è suddiviso in quattro fasi:
 - fase preliminare;
 - fase quarti di finale
 - fase semifinale;
 - fase finale;
- (4) Il sabato pomeriggio si svolge la fase preliminare, mentre la domenica, quarti di finale, semifinale e finale.
- (5) Alle 11.00 della prima giornata di gara viene effettuato il sorteggio per la lista di partenza delle squadre e dei giocatori.

6. Incontro

- (1) la fase preliminare si svolge su 3 giri, su due (2) giri per i quarti di finale sulla sezione 2, mentre su 1 giro nella sezione 1 e di nuovo un giro per semifinale e finale;
- (2) nella fase preliminare si fanno terne di 3 giocatori
- (3) Dopo 3 giri si stila la classifica come in un torneo normale a squadre e i primi 8 classificati giocheranno i quarti di finale.
- (4) Il colpi massimi per pista sono 5. Il 5° colpo non deve essere giocato. Vale per tutte le fasi.
- (5) dalla fase dei quarti di finale in poi ogni giocatore di una squadra è abbinato tramite sorteggio ad un giocatore della squadra avversaria;
 - (5.1) il sorteggio determina pure la sequenza di gioco dei vari abbinamenti;
 - (5.2) per il primo abbinamento si stabilisce tramite sorteggio il giocatore della squadra che deve cominciare a giocare; per gli altri abbinamenti, i giocatori delle due squadre cominciano poi in alternanza;
 - (5.3) l'incontro tra i due giocatori abbinati si svolge con il sistema della vittoria di pista.
 - (5.4) alla fine di ogni pista viene assegnato un (1) **punto-pista** al giocatore che ha totalizzato il minor punteggio;



FEDERAZIONE SPORTIVA MINIGOLF TICINO

(5.5) sulle cartelle di gioco viene marcato 1 al giocatore che ha vinto la pista e 0 a colui che l'ha persa, mentre in caso di parità viene marcato un trattino (-) ad entrambi i giocatori.

(5.6) la sequenza di gioco all'interno di un abbinamento viene rovesciata se il giocatore che gioca dietro, supera o raggiunge nel punteggio **punti-pista** il giocatore che gioca davanti.

(5.7) per ogni incontro vengono dati 2 **punti-squadra** al giocatore con più **punti-pista** e 0 all'altro, mentre in caso di parità, entrambi riceveranno 1 **punto-squadra**.

7. Spareggio

(1) Lo spareggio si svolge secondo il regolamento svizzero in vigore.

(2) Parteciperà allo spareggio la squadra schierata nell'ultimo incontro e verrà mantenuto lo stesso ordine di partenza interno.

(3) Viene sorteggiata la squadra che inizierà lo spareggio.

(4) La squadra che per prima resterà in vantaggio di punteggio (fase preliminare) o somma punti pista vinti (fase quarti finale – finale) dopo che tutti i giocatori hanno effettuato il loro turno vince lo spareggio.

8. Fase preliminare

(1) Gli incontri si svolgono secondo il sistema descritto in 6.1

(2) Dopo 3 giri si stila la classifica sommando i risultati dei 3 giocatori della squadra sui 3 giri.

(3) In caso di parità verranno presi in considerazione i seguenti criteri

- la somma più piccola delle differenze tra i punti-fatti nei 3 giri di ogni giocatore facente parte di una squadra;

- il maggior numero di assi per squadra sui 3 giri;

- spareggio (vedi 7) per tutti gli 8 ranghi

(4) Per i quarti di finale si qualificano le prime 8 squadre

9. Quarti di finale, semifinale e finale

Abbinamento in semifinale degli incontri:

- Squadra 1° classificata – Squadra 8° classificata

- Squadra 2° classificata – Squadra 7° classificata

- Squadra 3° classificata – Squadra 6° classificata

- Squadra 4° classificata – Squadra 5° classificata



FEDERAZIONE SPORTIVA MINIGOLF TICINO

- (1) Ogni squadra consegna 30 minuti prima della partenza i nominativi dei giocatori.
- (2) Si gioca con il sistema delle vittorie per pista descritto nei punti 6.5-6.5.7.
- (3) In caso di parità valgono i seguenti criteri:
 - La differenza più grande tra i **punti-pista** vinti e i **punti-pista** persi dei 3 giocatori;
 - il maggior numero di **punti-pista** vinti;
 - spareggio secondo (7);
- (4) Le squadre vincenti si incontreranno in semifinale secondo il sistema usato anche nell'hockey e cioè il migliore vincente contro il peggiore vincente riferito alla classifica del turno preliminare. Le 2 squadre vincenti restanti si incontrano.
- (5) Le 4 squadre perdenti ai quarti disputeranno gli incontri secondo lo stesso schema del punto 9.4 per i ranghi 5-8.

11. Assegnazione del titolo

- (1) La Coppa Ticino viene vinta dalla squadra che vince la finale dei vincenti.

12. Classifiche

- (1) La classifica della Coppa Ticino viene allestita dalla Commissione Tecnica della FSMT.

13. Premiazione

- (1) La premiazione sarà effettuata subito a fine gara.

14. Determinazione dei campi

- (1) I campi vengono determinati in rotazione tra quei campi dove è presente una società affiliata alla FSMT.
- (2) La rotazione ha avuto inizio nel 1993.
- (3) La gara verrà effettuata a campo chiuso.

15. Composizione Giuria

- (1) Ogni club partecipante alla Coppa Ticino dovrà annunciare alla FSMT i nominativi di un arbitro per ogni gara almeno 2 giorni prima della gara.
- (2) La designazione del Capo Arbitro è di competenza esclusiva della FSMT. E' auspicabile nominare un Capo Arbitro che non fa parte di una società affiliata alla FSMT o che perlomeno non partecipi attivamente alla gara stessa.



FEDERAZIONE SPORTIVA MINIGOLF TICINO

(3) E' facoltà esclusiva del Capo Arbitro la designazione dei suoi 2 collaboratori sulla base dei nominativi forniti dai club partecipanti.

16. Maltempo

(1) Se all'orario di inizio di una gara si dovessero riscontrare condizioni meteorologiche negative, la Giuria si riserva il diritto di ritardare l'inizio della gara stessa al massimo di un'ora o di rinviarla ad una nuova data da definire.

17. Tenuta

(1) Per tutte le squadre è obbligatorio la tenuta sportiva del club di appartenenza.

(2) In caso di trasgressione è di competenza della Giuria prendere i provvedimenti secondo regolamento.

18. Coach

(1) Ogni club può utilizzare un coach per ogni squadra, ma al massimo 2. Prima del inizio della giornata di gara, ogni coach deve essere annunciato al Commissario Tecnico o al suo sostituto.

Accettato alla Assemblea dei Delegati annuale il 23 novembre 2024.