



## FEDERAZIONE SPORTIVA MINIGOLF TICINO

- Modifica rispetto alla versione del 2008: 1.1.1 e 1.1.3 (2)

Accettato in Assemblea ordinaria del 28.1.2011

- Modifica rispetto alla versione del 28.1.2011: 1.1.6 (2)

Accettato in Assemblea ordinaria 2011.

### 1. Regolamento Campionato Regionale

#### 1.1. Campionato Regionale

##### 1.1.1 Gare valide

In linea di massima, sono prese in considerazione per il Campionato Regionale tutte le gare individuali che si svolgono nella Regione Sud di entrambe le sezioni. Per lo stesso campo un giocatore può conteggiare solo le due gare in cui ha ottenuto i 2 punteggi indicizzati migliori. Sono escluse le gare notturne, le gare a coppie e le gare ad eliminazione. Una gara è riconosciuta valida dal Commissario Tecnico e riassunta nella lista ufficiale delle gare valide per il Campionato Regionale.

##### 1.1.2. Organizzazione

(1) Le gare vengono organizzate dalle rispettive società che effettuano la gara libera.

##### 1.1.3. Iscrizione

(1) Tutti i giocatori affiliati alla FSMT e con licenza ASSM vengono automaticamente iscritti al Campionato Regionale.

(2) Giocatori affiliati attivamente a altre federazioni, svizzere o estere, e domiciliati in Ticino possono essere iscritti, a condizione che siano membri passivi di una società affiliata alla FSMT. Il Club è tenuto a comunicare per lettera al Commissario Tecnico l'iscrizione di giocatori di questo tipo. La partecipazione al Campionato regionale inizia al momento della ricezione dell'iscrizione.

##### 1.1.4. Quota

(1) La quota di iscrizione, incassata dalla FSMT, viene fissata annualmente dall'assemblea : Essa è da versare da tutti gli affiliati della FSMT all'inizio di ogni anno.

### **1.1.5. Partecipanti**

Ogni giocatore membro della FSMT e con licenza ASSM o iscritto in conformità all'articolo 1.1.3 (2) viene automaticamente preso in considerazione.

### **1.1.6. Svolgimento (nuovo)**

(1) Il Campionato Regionale è una competizione individuale a categorie.  
(2) Le categorie previste per il Campionato Regionale Élite sono le seguenti:

- Juniori femminili e Juniori maschili assieme in una categoria Juniores;
- Seniori maschili o Uomini;
- Seniori femminili o Donne;
- Donne (composta eventualmente da Donne ed eventualmente da Seniori femminili, se una delle categorie femminili non raggiunge almeno 6 partecipanti);
- Uomini (composta eventualmente da Uomini ed eventualmente da Seniori maschili, se una delle categorie maschili non raggiunge almeno 6 partecipanti)

### **1.1.7 Periodo di gioco**

Il periodo delle gare valide inizia con il 1° novembre e finisce con il 31.ottobre dell'anno successivo.

### **1.1.8 Ordine di partenza**

(1) Le partenze sono effettuate secondo l'organizzatore della gara in questione.

### **1.1.9 Classifiche intermedie**

Dopo ogni gara viene stesa una classifica separata valida per il campionato Regionale Élite. Esisterà una sola lista in cui verranno conteggiate le gare di sezione 1 e quelle di sezione 2. Questa classifica si basa sul metodo del punteggio indicizzato, descritto sotto [1.1.11](#).

### **1.1.10 Criterio di classifica / Risultato**

- (1) Per il calcolo del punteggio indicizzato conta il risultato (in punti giocati) ottenuto durante la gara, tenuto conto unicamente dei giri effettuati regolarmente da tutti i partecipanti.
- (2) Non sono regolamentari al fine del calcolo eventuali ritiri o eventuali giri effettuati al di fuori del normale svolgimento della gara (anticipi o posticipi di uno o più giri per un partecipante). Non vengono conteggiati eventuali giri di finale.

### **1.1.11 Punteggio indicizzato**

Il punteggio indicizzato (**Pt**) relativo al risultato della gara viene calcolato basandosi sull'insieme dei giocatori ammessi senza alcuna distinzione di

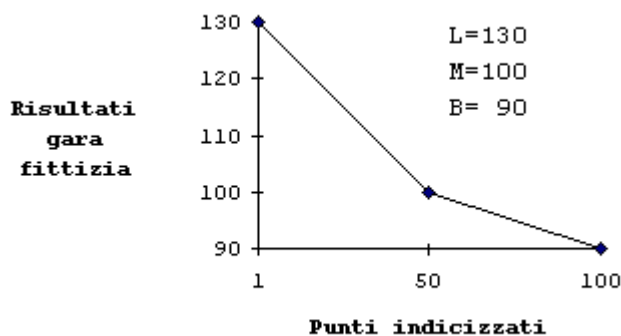
categoria. Il punteggio indicizzato viene calcolato secondo le formule seguenti:

- a) il miglior risultato assoluto (**B**) ottiene 100 punti;
- b) il peggior risultato assoluto (**L**) ottiene 1 punto;
- c) il risultato equivalente alla media assoluta (**M**) ottiene 50 punti;
- d) se il giocatore ha un risultato migliore della media **M**, riceve i punti secondo la formula:

$$Pt = 50 + (50 * (M - risultato\ giocato) / (M - B));$$

- e) se il giocatore ha un risultato peggiore della media **M**, riceve i punti secondo la formula:

$$Pt = 1 + (49 * (L - risultato\ giocato) / (L - M)).$$



### 1.1.12 Sistema di conteggio gare

Dalla prima gara valida in poi, per ogni singolo partecipante viene tenuto conto soltanto della media dei punti indicizzati ottenuti. Si divide cioè la somma dei punti indicizzati ottenuti alle gare valide per il numero di gare **N**:

$$N = 3/5 * \text{Gare valide effettivamente svolte in calendario.}$$

**N** é arrotondato al intero più vicino.

P.es. se vi sono 12 gare in calendario:  $N = 3/5 * 12 = 7.2 \Rightarrow N = 7$

Se invece sono 13 gare in calendario:  $N = 3/5 * 13 = 7.8 \Rightarrow N = 8$

Per la classifica finale, ad ogni giocatore sono tenuti buoni solo i suoi migliori **N** indici.

### 1.1.13 Classifica finale

Alla fine del periodo di gioco (1.1.7), verrà assegnato il titolo di Campione Regionale Élite al primo della classifica a punti indicizzati per ogni categoria ammessa (1.1.6.(2)).

### 1.1.14 Caso di parità

In caso di parità, valgono i seguenti criteri nell'ordine:

- la differenza minore tra il miglior ed il peggior punteggio indicizzato sulle **N** gare migliori

In caso di ulteriore parità, verranno classificati allo stesso rango.

### 1.1.15 Premiazione

La premiazione verrà effettuata in occasione della cena sociale della FSMT.

### **1.1.16 Composizione Giuria**

La giuria é identica a quella della gara in corso.

### **1.1.17 Regolamento**

E' valido il regolamento della gara in corso.

## **1.2 Campionato Regionale Esordienti**

### **1.2.1 Regolamento aggiuntivo al Campionato Regionale Élite**

Il presente regolamento aggiuntivo al Campionato Regionale Élite si intende solo inerente alla diversità di trattare la categoria Esordienti da quella definita di Élite. In realtà le gare effettuate dalle diverse categorie sono le stesse. I giocatori facenti parte di tale categoria e regolarmente tesserati alla FSMT e alla ASSM (comprese eventuali tessere giornaliere) saranno regolarmente inseriti anche nella classifica Élite. Per i punti non espressamente elencati in questo Regolamento per il Campionato Regionale Esordienti vale il presente Regolamento Campionato Regionale Élite.

### **1.2.2 Ammissione nella Categoria Esordienti**

Un giocatore entra a far parte della categoria Esordienti se negli anni passati non ha partecipato ad almeno 3 gare come tesserato di una qualsiasi federazione regionale, svizzera o estera.

Il periodo di permanenza nella categoria Esordienti é di 12 mesi a partire dalla data della sua prima gara da tesserato. Se nell'anno in corso non ha avuto la possibilità temporale di partecipare ad almeno 3 gare valide per il Campionato Regionale Esordienti, il periodo di 12 mesi inizierà solamente al 1<sup>o</sup> novembre dello stesso anno.

### **1.2.3 Gare valide**

Vale lo stesso come 1.1.1

### **1.2.4 Svolgimento**

- (1) Il Campionato Regionale Esordienti è una competizione individuale.
- (2) La categoria Esordienti é unica, senza distinzione di sesso e di età.

### **1.2.5 Classifica finale**

Alla fine del periodo di gioco (1.1.7) verranno premiati i primi 3 ranghi nella categoria Esordienti secondo la classifica a punti indicizzati.